


MANUAL DE INSTRUCCIONES

capitán escarlata

 **VIDEO GAME CLUB**

El Planeta Acuático es atacado por los invasores. ¡Tenés que defender sus ciudades! Disponés de las armas defensivas, pero ¿sos lo suficientemente hábil?.

CONTROLES

Como este juego es para un solo participante, deberás conectar el control #1 en el conector correspondiente.

Con la palanca de mando, podrás guiar la nave defensora hacia todas las direcciones.

Tu nave tiene dos tipos de armas: el cañón laser y las bombas.

Al cañón laser lo activás con el botón gris derecho, y con el otro efectúas los bombardeos.

Para elegir el nivel de juego, presioná los botones 4 (cadete), 5 (capitán) ó 6 (almirante). Cada juego consta de varias fases.

Para comenzar, bastará con apretar el botón "*".

EL JUEGO

Para cumplir con tu misión de defender a las ciudades, deberás destruir a los enemigos con tu cañón laser, y a las estaciones de radar, bombardeándolas. Las ciudades titilan y tienen forma de domo.

Los atacantes aparecen en forma sorpresiva y deberás ser muy hábil para derribarlos. En la parte inferior central de la pantalla, disponés de un radar donde se te indica la posición de las 4 ciudades, los invasores, las estaciones de radar del enemigo, tu propia nave y los depósitos de energía.

Como toda nave, la tuya también necesita ser reabastecida de energía en la parte inferior izquierda de la imagen. Para efectuar el proceso de recarga, deberás detenerte sobre alguna de las "esta-

ciones de carga" (arcos rectangulares que aparecen durante tus vuelos) a una altura mínima, y apretar el botón de las bombas.

De tu nave saldrá el "tubo de carga", el cual se mantendrá unido a la estación mientras dure el proceso de abastecimiento. Cuando éste finalice, la estación comenzará a vibrar. Esto significa que podés continuar con tu misión.

Cuando una ciudad es atacada, parpadea la pantalla y suena una alarma. Cuando todos los atacantes son destruidos, se pasa a la fase siguiente y obtenés puntaje según tu desempeño. El juego comienza con 8 naves, las cuales están señaladas con unos puntos a los costados de tu pantalla radar. Dichos puntos te indican cuantas naves te quedan.

PUNTAJE

Por cada ciudad salvada tendrás 1.000 pts., menos 100 por cada ataque efectivo que haya efectuado el enemigo. Por eso tenés que apurarte a destruirlos)

Invasores destruidos: 100 pts. por cada uno.

Radars destruidos: 1000 pts. por cada uno.

Cuando no te quedan más naves, el juego termina.

¡Buena suerte!

